ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Idolâtrie

Force : ouïe très développée

Handicap : hémophile

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 10

OS : 12

NERFS: 14

CRÂNE : 13

TRIPES : 15 +1

GUEULE : 8

Points de vie

Max :

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes rituels

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : repousser les morts-vivants
2 Rituel : Exorcisme chrétien : permet de chasser le démon d'un être (coûte 1 PV / dé de vie du démon). Nécessite flagellation et prière (coûte 1 PV)
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 quinze caps
2 trois bras humanoïdes
3 tronçonneuse (sans essence)
4 Un scalp de beaux cheveux dorés
5
6
7
8
9
10